

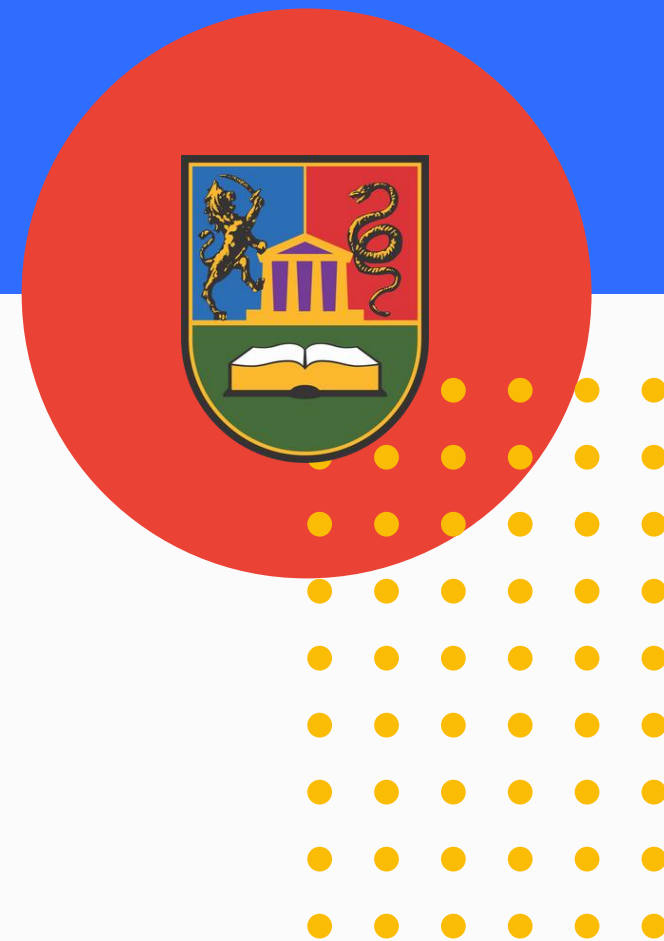
Виртуелне размене у областима високог образовања и младих

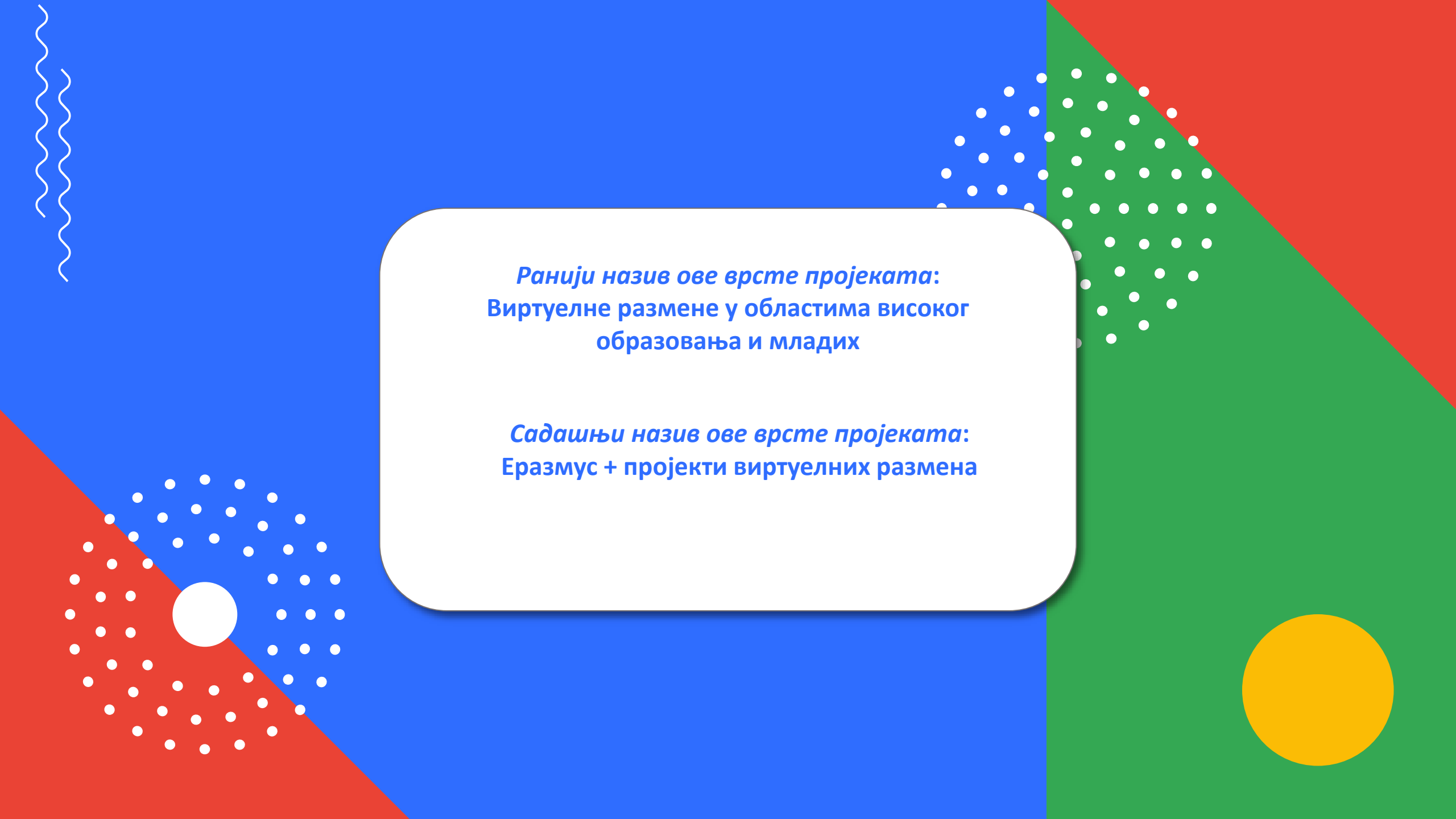
УНИВЕРЗИТЕТ У КРАГУЈЕВЦУ



Садржај презентације:

- 01.** Основне одлике и циљеви виртуелних размена
- 02.** Области и активности на пројектима виртуелних размена
- 03.** Врсте активности и специфичности на пројектима виртуелних размена
- 04.** Подношење пројектних пријава и финансирање



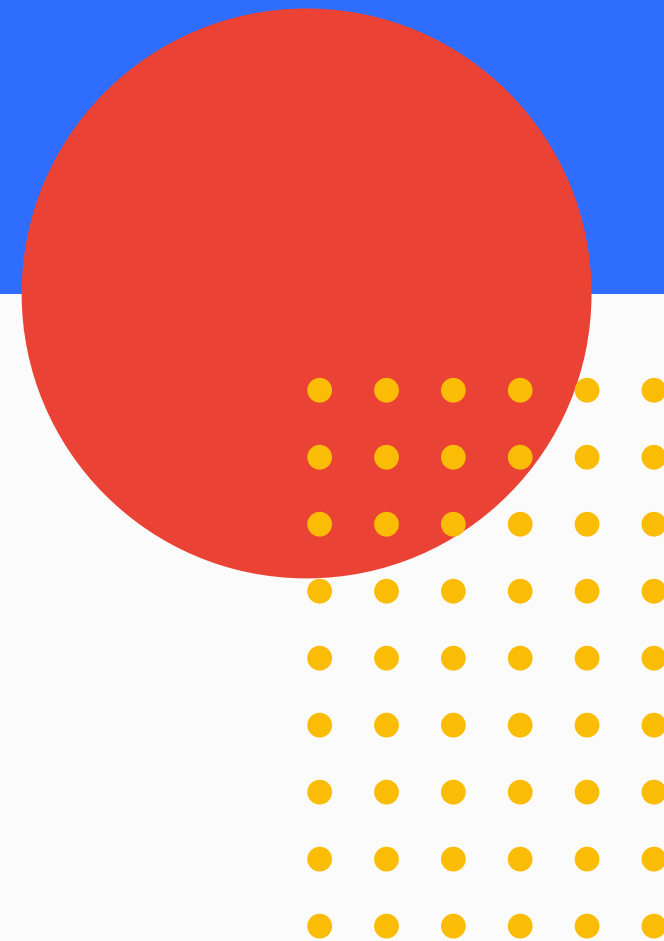


Ранији назив ове врсте пројеката:
Виртуелне размене у областима високог
образовања и младих

Садашњи назив ове врсте пројеката:
Еразмус + пројекти виртуелних размена

Шта су пројекти виртуелних размена?

- Пројекти размене који се састоје од онлајн активности које промовишу интеркултурни дијалог и развој “меких вештина”.
- Омогућавају младима од 13 до 30 година приступ висококвалитетном међународном и интеркултурном образовању без физичке мобилности.
- Укључују учеснике из сектора високог образовања и/или омладинског сектора.
- Одвијају се у мањим групама уз обавезну модерацију обученог фацилитатора.
- Учесници морају да буду смештени у државама установа којима припадају.
- Подразумевају, пре свега, коришћење већ постојећих алата и платформи.
- Њихово трајање је **36 месеци**.



Циљеви виртуелних размена

01.

Подстицање интеркултурног дијалога са трећим земљама које не учествују пуноправно у Програму и развијање толеранције путем дигиталне интеракције;

02.

Подстицање комплементарности са Еразмус + физичким разменама ради стицања интеркултурног и међународног искуства што већег броја младих особа;

03.

Унапређење критичког мишљења и медијске писмености;

04.

Неговање дигиталних и “меких” (soft skills) вештина код студената, младих људи и омладинских радника;

05.

Промовисање вредности попут грађанског ангажмана, слободе, толеранције, недискриминације путем образовања;

06.

Јачање омладинске димензије у односима ЕУ

Тематске области

у овом позиву су задате, али су широко постављене и одговарају приоритетима програма Еразмус +.

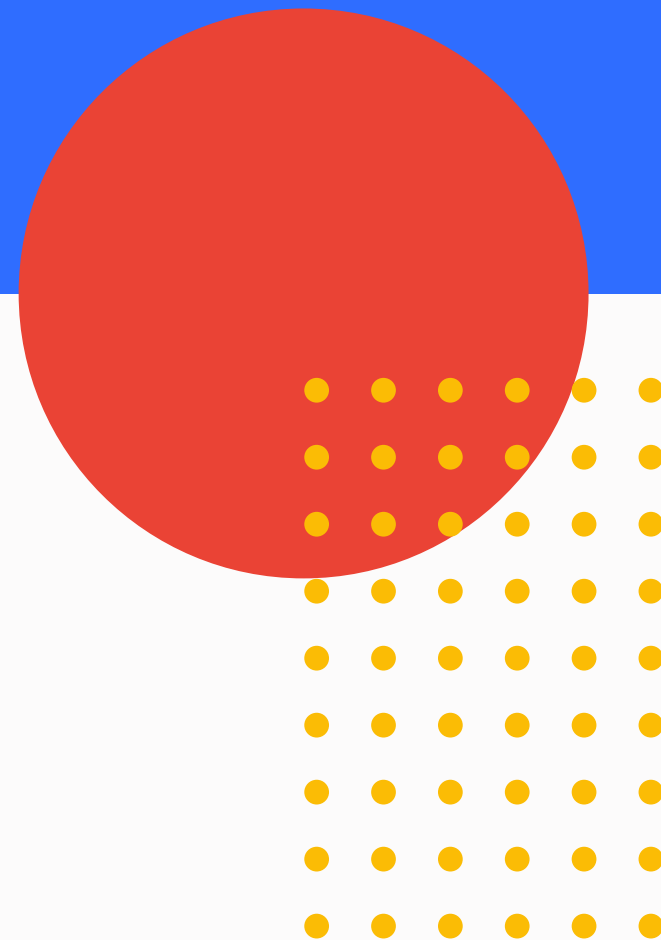
Приоритети програма Еразмус +

1. Инклузија и различитост
2. Дигитална трансформација
3. Животна средина и борба против климатских промена
4. Учешће у демократском животу

Типови активности на пројектима виртуелних размена

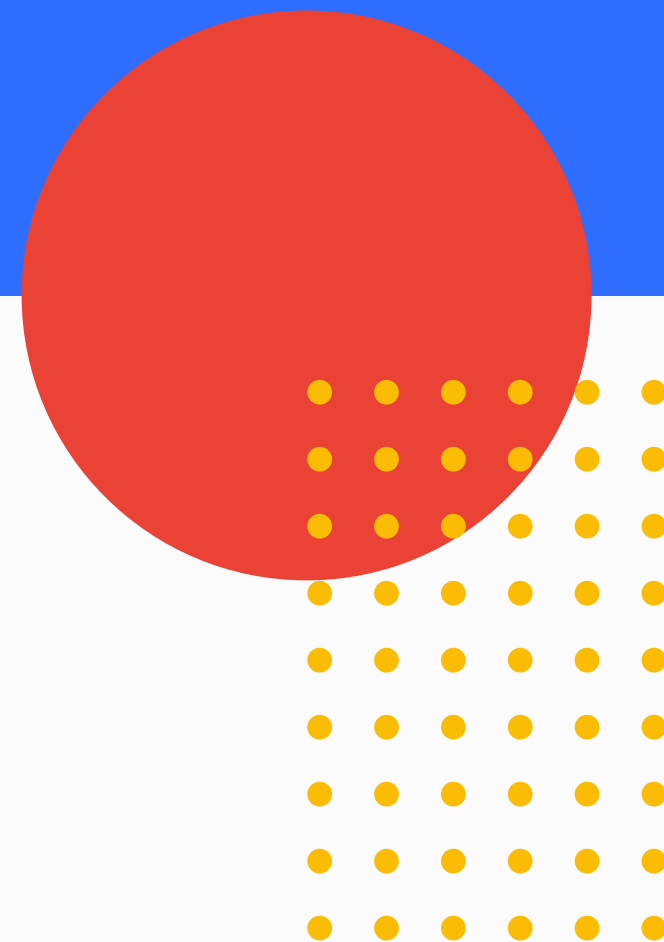
У питању су виртуелне активности сарадње, које укључују:

- Вођење дискусије међу студентима из различитих земаља, као саставни део активности које воде стицању дипломе високошколске установе, тј. интеграцијом у наставни процес;
- Вођење дискусије међу младима укљученим у рад омладинских организација из различитих земаља, као део омладинског пројекта;
- Обуке предавача на високошколским установама или обуке омладинских радника који желе да развијају пројекте виртуелних размена са колегама и организацијама из иностранства;
- Интерактивни отворени курсеви, који могу да укључују снимане лекције, предавања, постављање проблема за решавање и слично, али уз нагласак на интеракцији попут употребе форума за мале групе који би омогућили комуникацију студената, предавача, младих и омладинских радника.



Шта је неопходно за пројекте виртуелне размене?

- Морају да се организују под модерацијом обучених фацитатора.
- Потребно је да буду безбедни и сигурни за домаћине и учеснике, што подразумева потпуно поштовање ЕУ правила о заштити података.
- Треба да буду политички коректни и културно релевантни.
- Морају да буду лако доступни и једноставни за одржавање интеракција.
- Подразумевају пре свега синхроне, уз понеке дијахронијске активности.
- Неопходно је да на крају размене постоји осмишљен поступак признавања учешћа учесника, као и исхода учења.

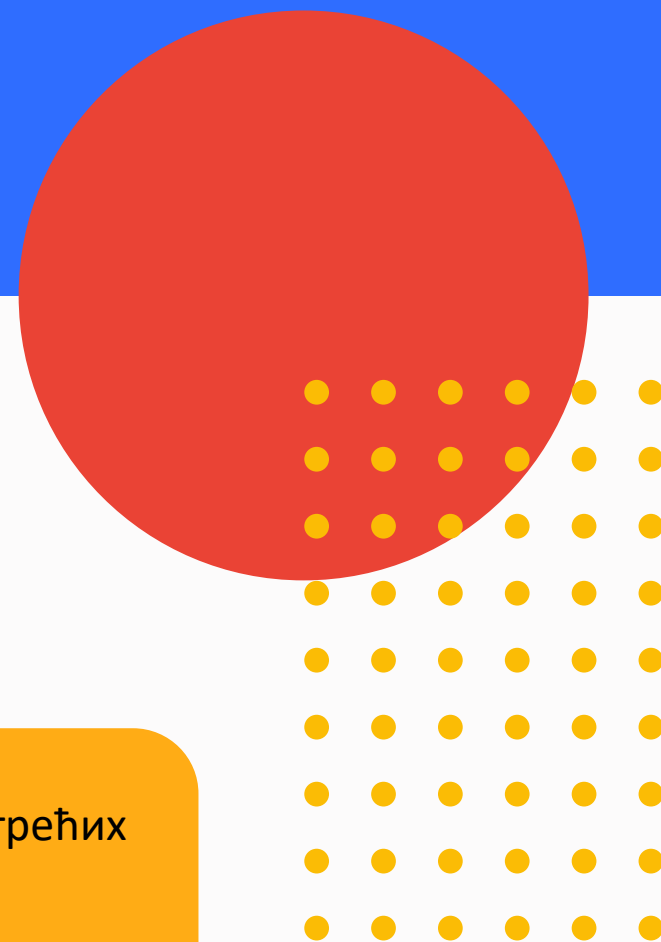


Врсте организација које могу да учествују у пројекту

- Високошколске установе, асоцијације или организације високошколских установа, као и правно признате националне или међународне ректорске, наставничке или студентске организације;
- Омладинске организације;
- Државне или приватне установе и организације активне у области високог образовања или младих у пољу неформалног образовања.

У пројектима могу да учествују организације из земаља чланица ЕУ или трећих земаља придружених Програму, као и организације из прихватљивих трећих земаља које не учествују пуноправно у Програму.

Прихватљиви региони су Региони 1, 2 (осим Белорусије), 3 и 9 (више детаља у Програмском водичу).



Координатор пројекта виртуелне размене:

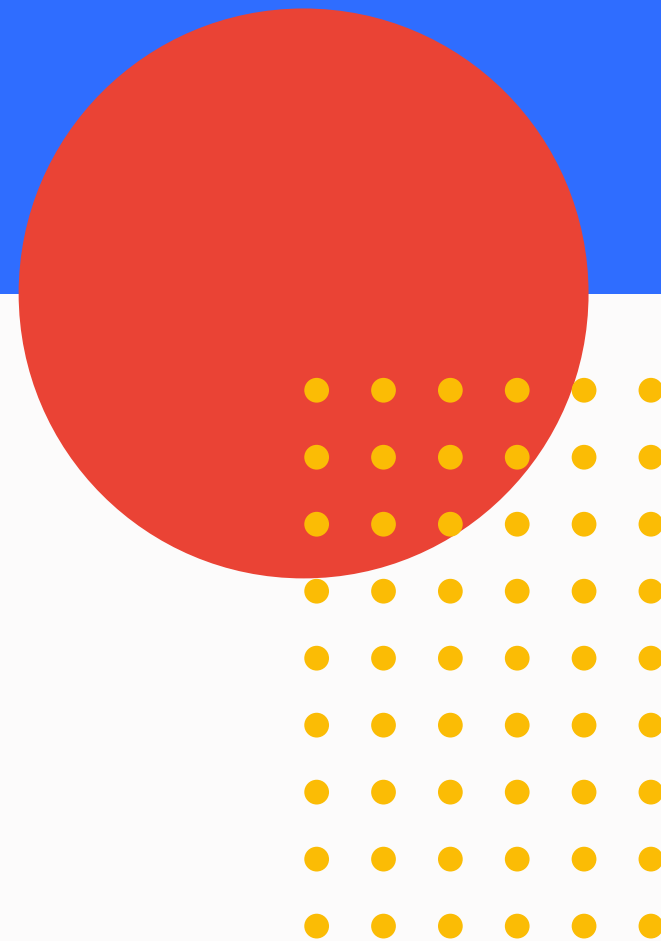
1. Државна или приватна високошколска установа
2. Омладинска организација

Установа која подноси пројектну пријаву испред свих партнера на пројекту мора да буде из државе чланице ЕУ или из треће земље придружене Програму.

Специфичности у саставу конзорцијума

Конзорцијум мора да буде састављен од најмање **4** пуноправна партнера из **4** различите прихватљиве земље.

- Од тога, потребно је да најмање буду **две** високошколске установе или омладинске организације из **две** државе чланице ЕУ или треће земље придружене Програму и **две** високошколске установе или омладинске организације из **две** прихватљиве треће земље које не учествују пуноправно у Програму, а које припадају истом региону.
- Број организација из држава чланица ЕУ и трећих земаља придружених Програму не може да буде већи од броја организација из трећих земаља које не учествују пуноправно у Програму.
- Организације из трећих земаља које не учествују пуноправно у Програму из различитих прихватљивих региона не могу више да учествују у истом програму.



Позиви за 2025. годину

[ERASMUS-EDU-2025-VIRT-ECH-SSA - Erasmus+Virtual Exchanges
in Sub-Saharan Africa](#)

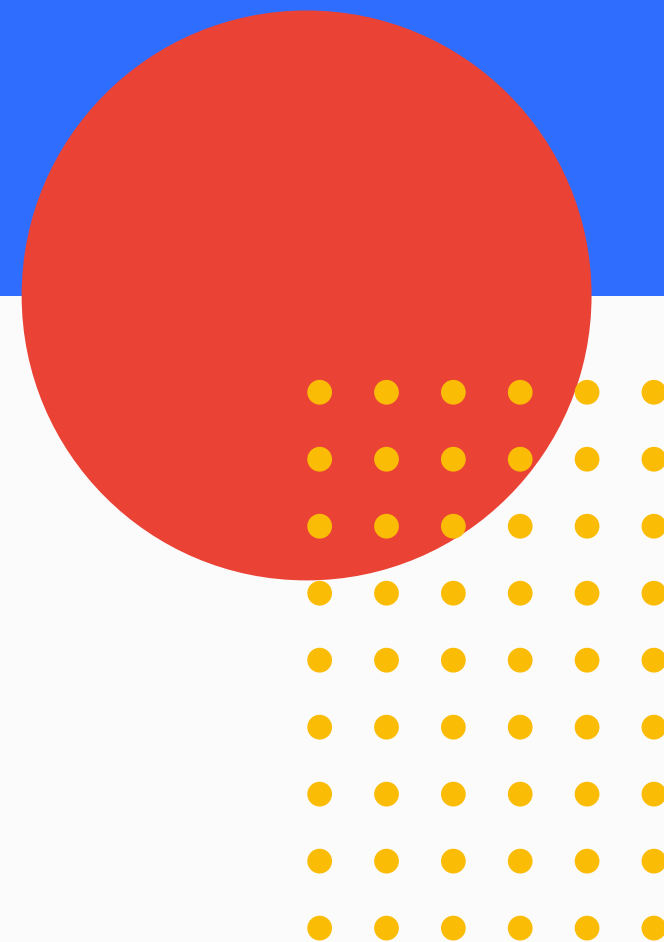
[ERASMUS-EDU-2025-VIRT-ECH-WB - Erasmus+Virtual Exchanges
in Western Balkans](#)

[ERASMUS-EDU-2025-VIRT-ECH-SMC - Erasmus+Virtual Exchanges
South-Mediterranean](#)

[ERASMUS-EDU-2025-VIRT-ECH-NE - Erasmus+Virtual Exchanges
Neighbourhood East](#)

Финансирање пројеката виртуелних размена

- Највећи могући износ који може да се додели за ове пројекте је 500.000 евра.
- Средства која би требало да се рачунају максимално по учеснику мобилности су 200 евра, што значи да би пројекат од 500.000 евра требало да укључи минимум 2.500 учесника размена.
- Трошкови пројекта могу да обухватају трошкове запослених, трошкове пута и боравка, трошкове опреме и подуговарања, као и остале трошкове (трошкови промоције, публиковања и превођења материјала).
- Прихватљиви су трошкови за рад волонтера и власника малих и средњих предузећа, у складу са важећим одредбама Европске комисије (јединични трошкови).





Рок за пријаву: 29. април 2025. у 17 часова

Пројектне пријаве се подnose путем веб
портала Извршне агенције за образовање и
културу (EACEA)

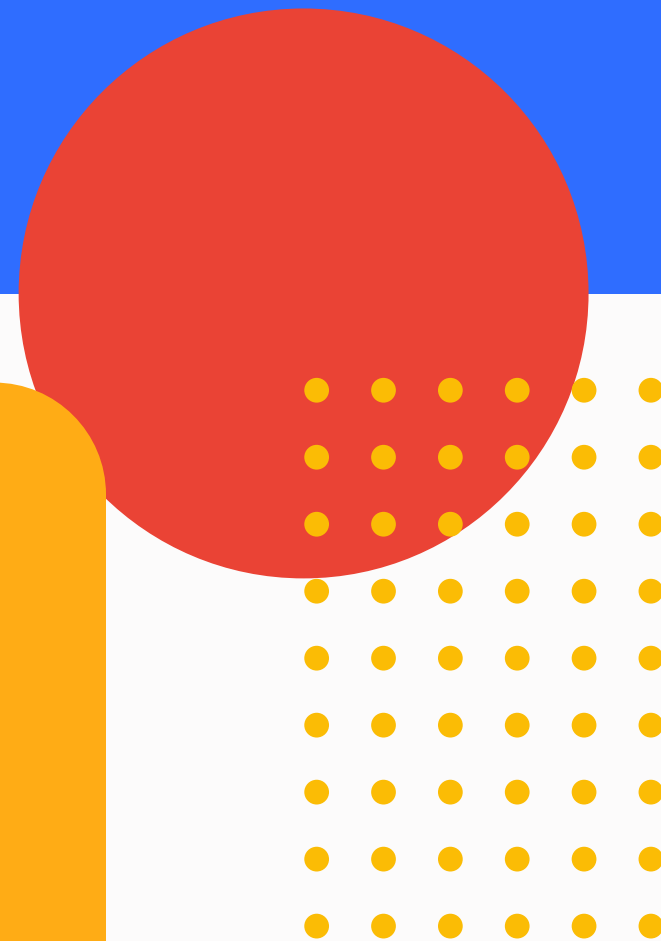
Контакт за саветовање у вези са пројектним пријавама:
EACEA-EPLUS-VIRTUAL-EXCHANGES@ec.europa.eu

Корисни линкови:

Програмски водич за позив 2025:

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu/erasmus-programme-guide>

[Funding&Tenders Opportunities портал](#)





Хвала на пажњи!

- Телефон: +381 34 370 171
- Имејл: international.projects@kg.ac.rs
- Адреса: Лицеја Кнежевине Србије 1А
- 34000 Крагујевац, Србија